

Alphabetisieren 2

48 Wörter mit Anfangsbuchstaben A in alphabetische Reihenfolge zu bringen. Sortierkriterien sind die Buchstabenpositionen 2 bis 5.

Vorlage enthält:

Beschreibung und Hinweise zur Herstellung	S. 2
Kopiervorlage für 48 Spielkarten	S. 3
Kopiervorschlag für Rückseite der Spielkarten	S. 5
Druckvorlage für Aufkleber Schachteldeckel	S. 6
Druckvorlage für Einkleber mit Spielanleitung	S. 6

Die Seiten 3-4 (Wörter) ausdrucken. Um die Spielkarten unterschiedlicher Spiele dieser Reihe auseinander halten zu können, empfiehlt es sich den Hintergrund auf die Rückseite der Blätter zu kopieren.

Anschließend die Blätter laminieren und dann die Spielkarten ausschneiden. Wenn Sie Papier mit 120g verwenden, erhalten die Spielkarten eine bessere Qualität für die Handhabung.

Durch die Verwendung unterschiedlicher Farben beim Papier lassen sich mehrere Spiele herstellen, die leichter getrennt zu ordnen sind.



Schachteln in der vorgeschlagenen Größe sind im Papierfachhandel erhältlich. Für die Aufbewahrung mehrerer Spiele sind standardisierte Produkte anzuraten. Für die Vorlage wurde No 170/10 der Fa. BRIEGER verwendet.



Abenteuer

Advent

Alfons

Aberglaube

Ahorn

Alice

Ablauf

AHS

Alibi

Absatz

akkurat

Allee

acht

aktuell

Ampel

Achtung

albern

Amstetten

Adler

allgemein

Amt

Adria

allein

amtlich

amüsant

Anlage

Atlas

anbeißen

Ansprache

aufhängen

Anfang

arbeiten

aufheben

anfeuchten

Arena

aufklappen

anfordern

Asterix

aufhussen

angeblich

Astrid

aufkrepeln

Angst

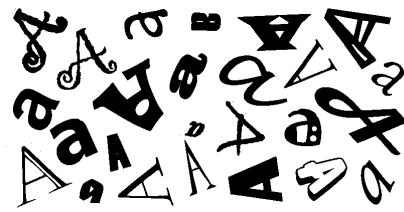
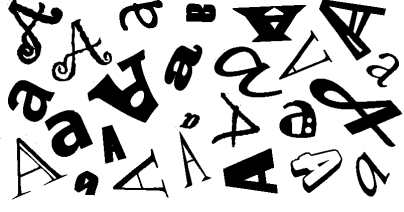
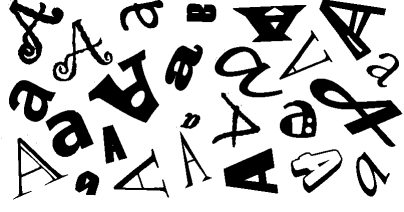
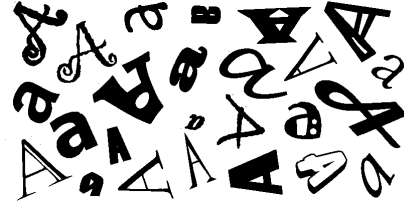
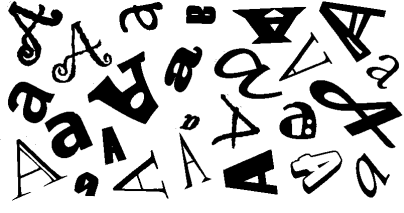
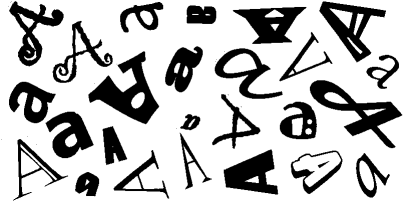
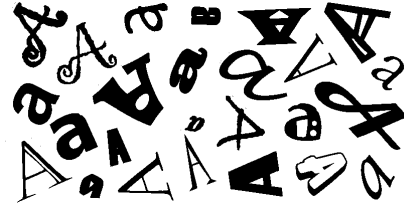
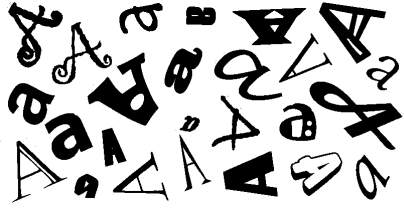
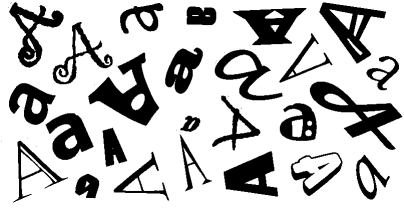
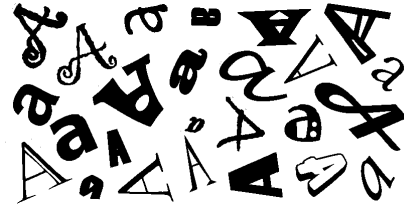
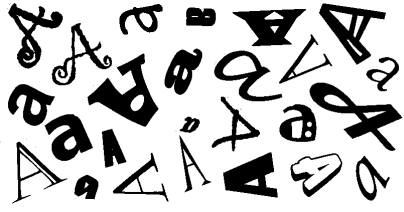
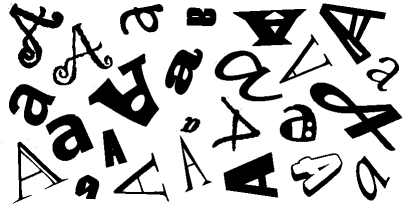
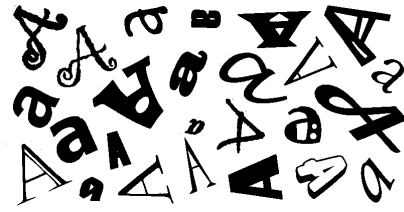
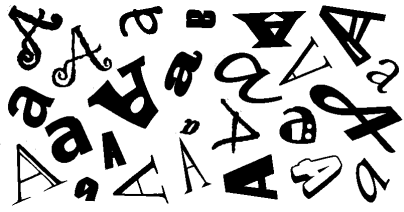
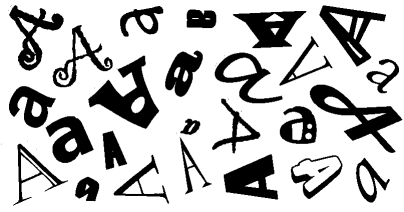
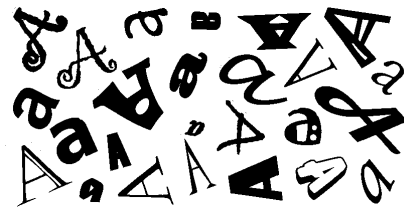
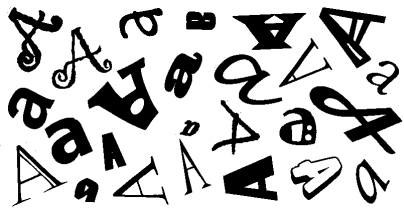
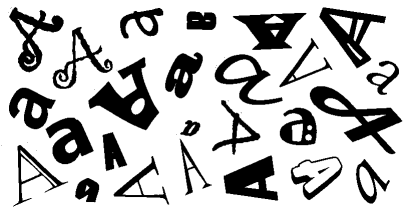
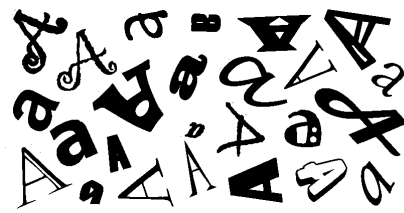
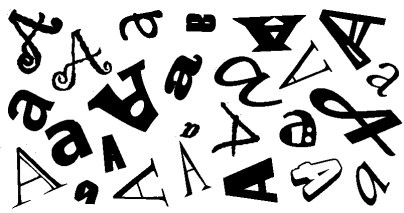
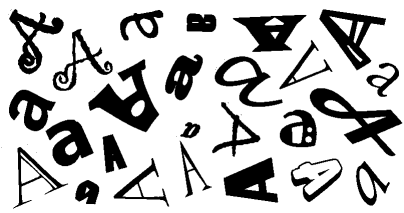
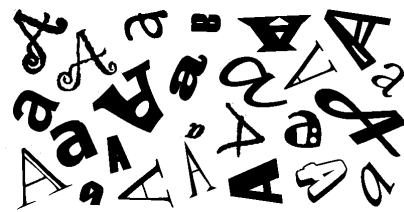
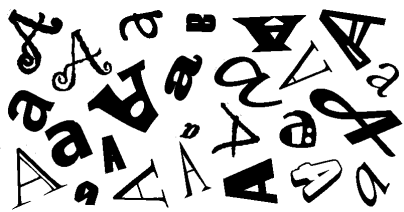
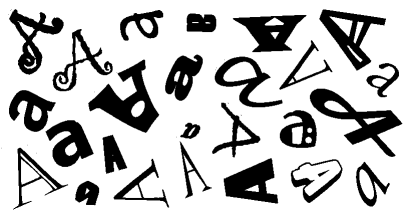
atemlos

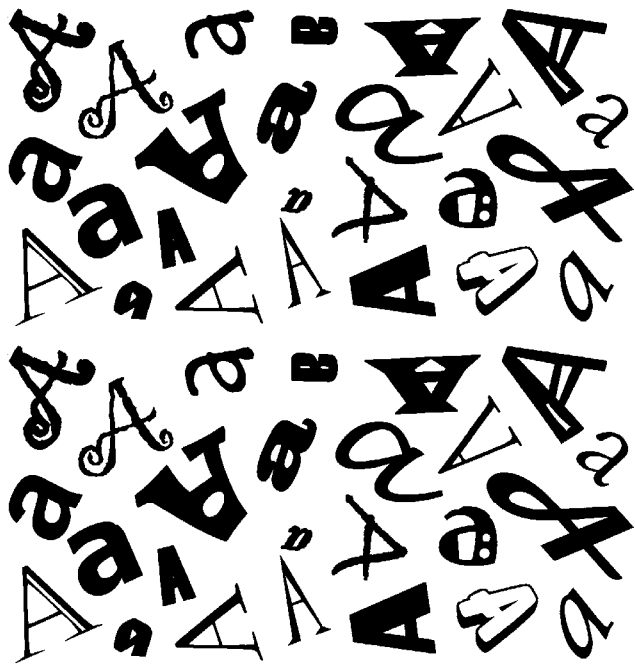
Ausbruch

anhauchen

attraktiv

Auto





Alphabetisieren 2

48 Wörter mit
Anfangsbuchstaben A

Alphabetisieren 2

ALPHABETISIEREN 2

Inhalt

Sets zu 48 Karten
(nach Farben sortiert)

Die Übung kann in Gruppen zu 2 oder 3 Personen gespielt werden. Die Karten liegen verdeckt auf einem Stoß. Reihum hebt jeder Spieler jeweils eine Karte ab und reiht sie alphabetisch ein.

Wenn die Gruppen im Wettbewerb spielen, dann kann nach Zeitdauer der Übung gereiht werden. Für falsche Reihungen Zeitabzug von 5“ pro Wort.

Wendelin Hujber, 2006