

Fremde Wörter 1

2 mal 24 Begriffe mit Anfangsbuchstaben A-Z sind in alphabetische Reihenfolge zu bringen (Sortierkriterien sind die Buchstabenpositionen 1 bis 2). Die Erklärungen der Begriffe sind diesen zuzuordnen.

Die Vorlage enthält:

Beschreibung und Hinweise zur Herstellung	S. 2
Kopiervorlage für 48 Spielkarten (in 2 Serien um die Karten wegen des Umfangs auf 2 Spiele aufzuteilen)	S. 4
Leerseite für eigene Begriffe	S. 10
Kopiervorlagen für Rückseite der Spielkarten (2 Vorlagen, wenn wegen des Umfangs die Vorlage auf 2 Spiele aufgeteilt wird)	S. 11
Liste der verwendeten Begriffe	S. 13
Lösungsblätter zu den beiden Seiten	S. 14
Rückseite Lösungsblätter	S. 15
Druckvorlage für Aufkleber Schachteldeckel	S. 16
Druckvorlage für Einkleber mit Spielanleitung	S. 16

Begriffe und Erklärungen beruhen auf dem Österreichischen Wörterbuch.

ZIELSETZUNG

Alphabetisieren und Fingerfertigkeit in der Benützung von Wörterbüchern und Lexika bilden wichtige „handwerkliche“ Voraussetzungen für Rechercharbeiten. Beides soll mit diesem Spiel trainiert werden.

Daher soll ausdrücklich das Wörterbuch im Rahmen des Spiels verwendet werden. Die Lösungskarten (Listen der verwendeten Begriffe) sind daher nicht als Spielhilfe zu sehen. Sie sollen lediglich nach dem Spiel für eine Kontrolle der alphabetischen Ordnung zur Verfügung stehen. Inhaltliche Kontrollen erfolgen bereits während des Spieles durch die Mitarbeiter.

ZUR ANFERTIGUNG

Die Seiten 4 - 6 und 7 - 9 (Begriffe) ausdrucken. Um die Spielkarten unterschiedlicher Spiele aus dieser Reihe auseinander halten zu können, wird auch für die Rückseite der Blätter ein Motiv vorgeschlagen. Wenn Sie die Spielkarten auf 2 Serien aufteilen, können Sie durch die Verwendung beider Varianten diese Serien unterscheidbar gestalten.

Sie können die Vorlagen ausdrucken und als Kopiervorlage verwenden. Da die meisten Drucker aber 120g-Papier akzeptieren, können Sie in der Regel bessere Ergebnisse erzielen, wenn Sie alle notwendigen Blätter ausdrucken. Kopierer arbeiten in der Regel immer mit einer kleinen Verzerrung, was sich vor allem bei beiderseitigem Kopieren unangenehm bemerkbar machen kann. Achten Sie allerdings beim Drucken auf einen genauen Papiereinzug.

Anschließend die Blätter laminieren und dann die Spielkarten ausschneiden. Wenn Sie Papier mit 120g verwenden, erhalten die Spielkarten eine bessere Qualität für die Handhabung.

Durch die Verwendung unterschiedlicher Farben beim Papier lassen sich Mehrfachexemplare eines Spieles herstellen, die leichter getrennt zu ordnen sind.



Schachteln in der vorgeschlagenen Größe sind im Papierfachhandel erhältlich. Für die Aufbewahrung mehrerer Spiele sind Standardprodukte anzuraten. Für die Vorlage wurde No 183/5 der Fa. BRIEGER verwendet.

Für die Schachtel finden Sie auf der letzten Seite einen Vorschlag zur Beschriftung. Die Etiketten ausschneiden und nach dem Muster unten auf den Deckel der Schachtel kleben. Das kleinere Etikett („Inhalt“) innen in den Deckel kleben.



HINWEISE ZUR BENÜTZUNG

Der Platzbedarf ergibt sich leicht aus der Druckvorlage (3 oder 6 DIN A4-Seiten). Das ist mit einem freien Tisch gegeben.

„Fremde Wörter 1“ kann ohne zwingende alphabetische Reihenfolge gespielt werden, wenn das Verschieben der Begriffspaare zuviel Zeit erfordert. Wird mit 48 Karten gespielt, sind die Schüler/innen anzuleiten, auf jeden Fall die Karten in zwei Kolonnen anzulegen.

Die große Schrift wurde gewählt, um einerseits für die Schüler eine entsprechende Kartengröße zu erhalten. Andererseits ermöglicht sie auch der / dem betreuenden Lehrer/in eine ausreichende Kontrolle des Spielstandes, ohne sich in die Gruppe der Spielenden hinein zu reklamieren.

Amnesie	Gedächtnisschwund
Billeteur	Platzanweiser (in Kino oder Theater), der Eintrittskarten überprüft
Celesta	Tasteninstrument mit Metallstäben
Dekret	Erlass, Verfügung (einer Behörde)
Eklat	Aufsehen, Skandal
Fehde	Kampf, Streit
Gesims	waagrechter Mauervorsprung
Hallodri	Ausgelassener, leichtsinniger Mensch

Illusion	Einbildung, Selbsttäuschung
Jackpot	ungewöhnlich hohe Summe im Glücksspiel
Kaff	armselige, öde Landschaft
Laudatio	Lobrede
Marionette	Puppe mit beweglichen Gliedern
Negation	Verneinung
Ornament	Verzierung
Paraffin	wachsähnliche Masse

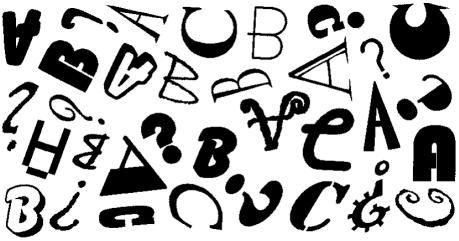
Qualifikation	Befähigung, Beurteilung
Reanimation	Wiederbelebung
Schlot	großer Rauchfang
Tarock	ein Kartenspiel
Unke	Feuerkröte
Ventil	bewegliche Absperrvorrichtung
Wahn	Irrglaube, Einbildung
Xylophon	ein Schlaginstrument

Audienz	Empfang bei einer hoch gestellten Person
Botanik	Pflanzenkunde
Collage	Bildwerk, aus verschiedenartigen Materialien hergestellt
Dezennium	Jahrzehnt
Elan	Schwung, Begeisterung
Fiktion	Annahme, Einbildung
Gobelin	Wandteppich mit eingewebten Bildern
Hotline	telefonischer Kundendienst für Stör- und Notfälle

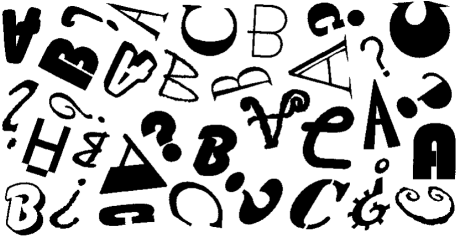
immobil	Unbeweglich
Jurte	Nomadenzelt
Klamotte	altes Kleidungsstück
legal	Gesetzlich
Membran	dünnes Häutchen oder Plättchen
Nuance	Abstufung, feiner Unterschied
Opportun	zweckmäßig, vorteilhaft
Petition	Bittschrift, Gesuch

Quartier	Unterkunft, Wohnung
Relation	Verhältnis, Beziehung, Zuordnung
schlottern	zittern
Tartan	Kunststoffauflage auf Laufbahnen
Update	neue Version eines Computer- programms
Verschleiß	Verbrauch, Abnützung
Wigwam	Zelt, Hütte
Zertifikat	Bescheinigung, Bestätigung

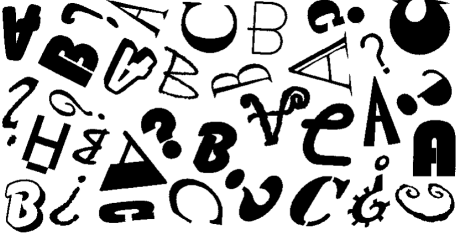
Fremde Wörter 1



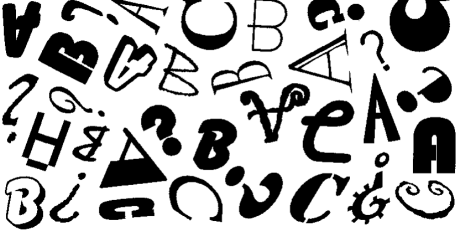
Fremde Wörter 1



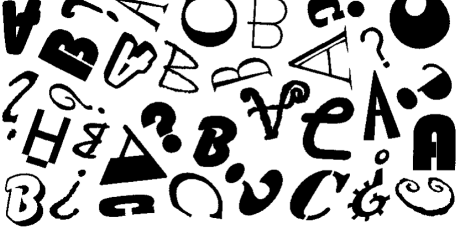
Fremde Wörter 1



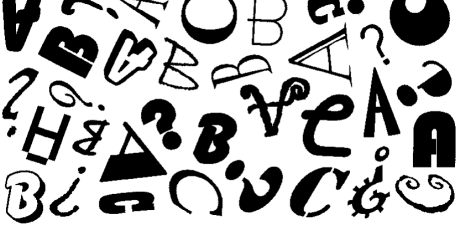
Fremde Wörter 1



Fremde Wörter 1



Fremde Wörter 1



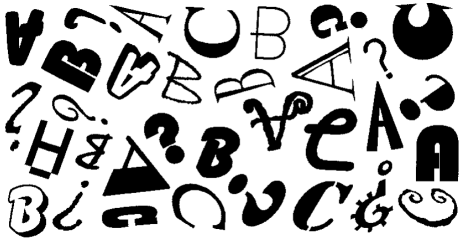
Fremde Wörter 1



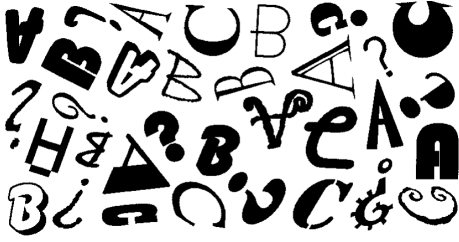
Fremde Wörter 1



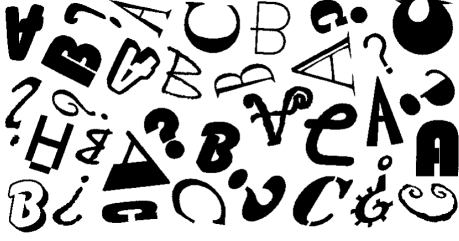
Fremde Wörter 1



Fremde Wörter 1



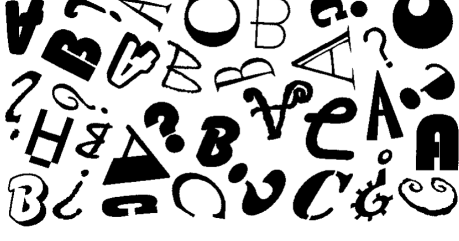
Fremde Wörter 1



Fremde Wörter 1



Fremde Wörter 1



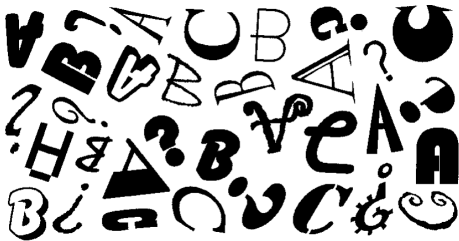
Fremde Wörter 1

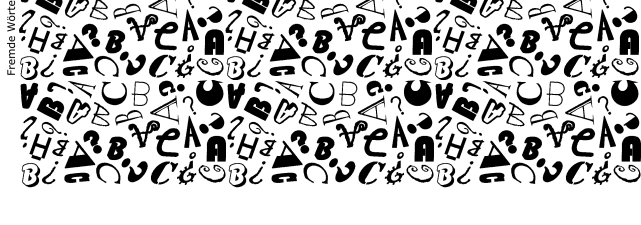
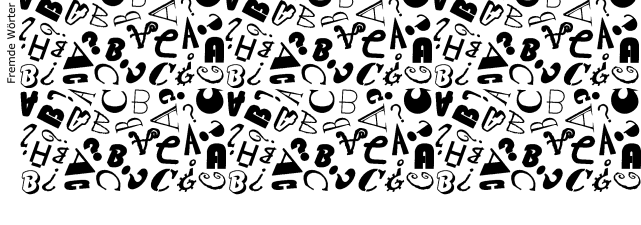
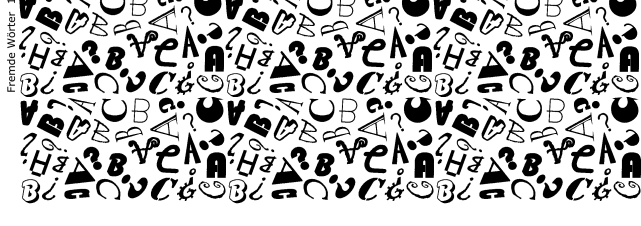
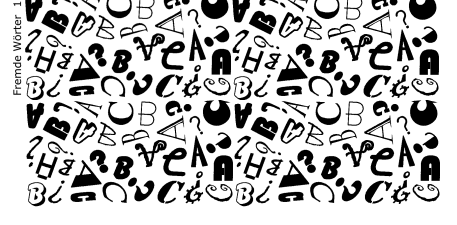
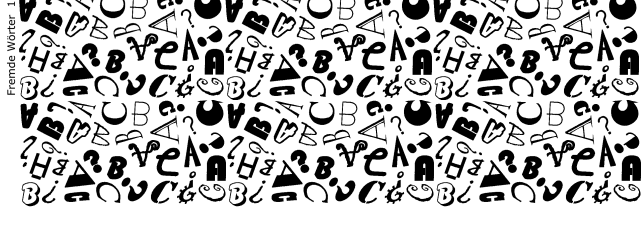
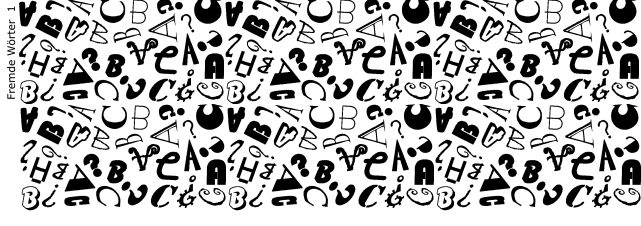
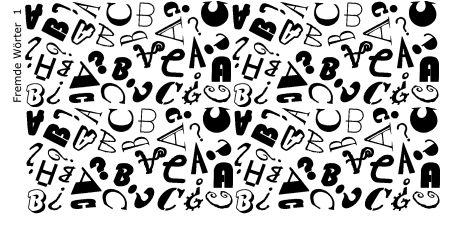
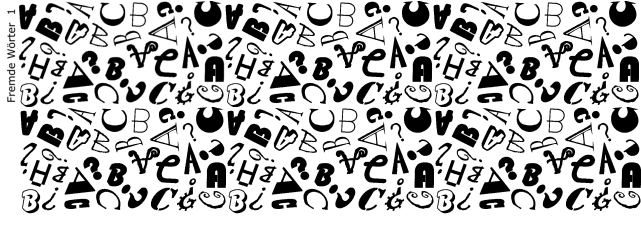


Fremde Wörter 1



Fremde Wörter 1





VERWENDETE BEGRIFFE (Gesamt)

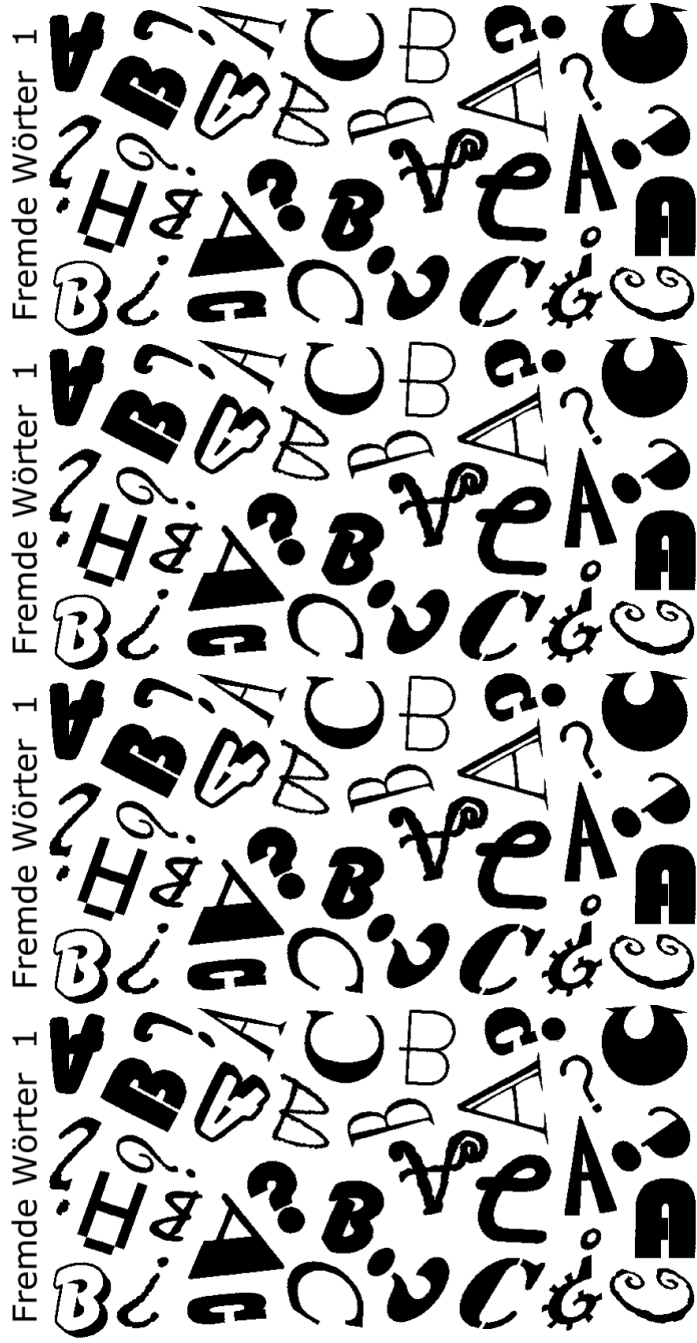
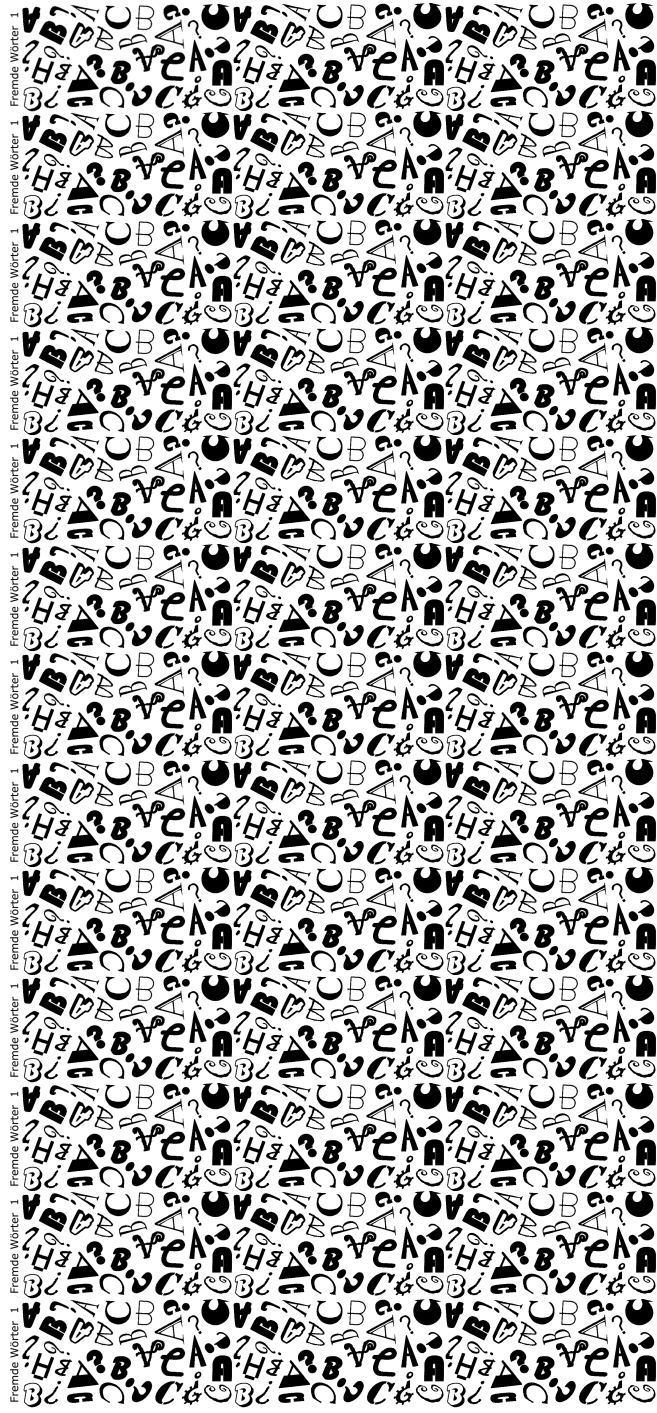
Amnesie	Gedächtnisschwund
Audienz	Empfang bei einer hoch gestellten Person
Billeteur	Platzanweiser (in Kino oder Theater), der Eintrittskarten überprüft
Botanik	Pflanzenkunde
Celesta	Tasteninstrument mit Metallstäben
Collage	Bildwerk, aus verschiedenartigen Materialien hergestellt
Dekret	Erlass, Verfügung (einer Behörde)
Dezennium	Jahrzehnt
Eklat	Aufsehen, Skandal
Elan	Schwung, Begeisterung
Fehde	Kampf, Streit
Fiktion	Annahme, Einbildung
Gesims	waagrechter Mauervorsprung
Gobelin	Wandteppich mit eingewebten Bildern
Hallodri	Ausgelassener, leichtsinniger Mensch
Hotline	telefonischer Kundendienst für Stör- und Notfälle
Illusion	Einbildung, Selbsttäuschung
immobil	Unbeweglich
Jackpot	ungewöhnlich hohe Summe im Glücksspiel
Jurte	Nomadenzelt
Kaff	armselige, öde Landschaft
Klamotte	altes Kleidungsstück
Laudatio	Lobrede
Legal	Gesetzlich
Marionette	Puppe mit beweglichen Gliedern
Membran	dünnes Häutchen oder Plättchen
Negation	Verneinung
Nuance	Abstufung, feiner Unterschied
Opportun	zweckmäßig, vorteilhaft
Ornament	Verzierung
Paraffin	wachsähnliche Masse
Petition	Bittschrift, Gesuch
Qualifikation	Befähigung, Beurteilung
Quartier	Unterkunft, Wohnung
Reanimation	Wiederbelebung
Relation	Verhältnis, Beziehung, Zuordnung
Schlot	großer Rauchfang
Schlottern	zittern
Tarock	ein Kartenspiel
Tartan	Kunststoffauflage auf Laufbahnen
Unke	Feuerkröte
Update	neue Version eines Computerprogramms
Ventil	bewegliche Absperrvorrichtung
Verschleiß	Verbrauch, Abnützung
Wahn	Irrglaube, Einbildung
Wigwam	Zelt, Hütte
Xylophon	ein Schlaginstrument
Zertifikat	Bescheinigung, Bestätigung

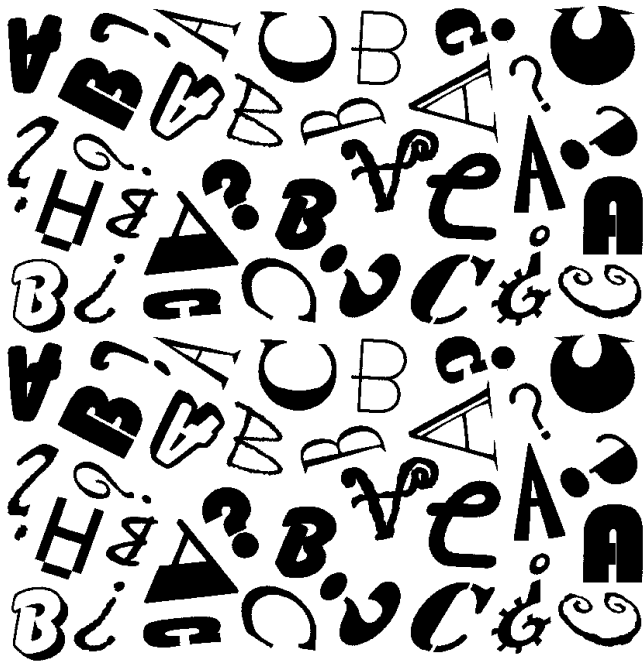
VERWENDETE BEGRIFFE I

Amnesie	Gedächtnisschwund
Billeteur	Platzanweiser (in Kino oder Theater), der Eintrittskarten überprüft
Celesta	Tasteninstrument mit Metallstäben
Dekret	Erlass, Verfügung (einer Behörde)
Eklat	Aufsehen, Skandal
Fehde	Kampf, Streit
Gesims	waagrechter Mauervorsprung
Hallodri	Ausgelassener, leichtsinniger Mensch
Illusion	Einbildung, Selbsttäuschung
Jackpot	ungewöhnlich hohe Summe im Glücksspiel
Kaff	armselige, öde Landschaft
Laudatio	Lobrede
Marionette	Puppe mit beweglichen Gliedern
Negation	Verneinung
Opportun	zweckmäßig, vorteilhaft
Paraffin	wachsähnliche Masse
Qualifikation	Befähigung, Beurteilung
Reanimation	Wiederbelebung
Schlot	großer Rauchfang
Tarock	ein Kartenspiel
Unke	Feuerkröte
Ventil	bewegliche Absperrvorrichtung
Wahn	Irrglaube, Einbildung
Xylophon	ein Schlaginstrument

VERWENDETE BEGRIFFE II

Audienz	Empfang bei einer hoch gestellten Person
Botanik	Pflanzenkunde
Collage	Bildwerk, aus verschiedenartigen Materialien hergestellt
Dezennium	Jahrzehnt
Elan	Schwung, Begeisterung
Fiktion	Annahme, Einbildung
Gobelin	Wandteppich mit eingewebten Bildern
Hotline	telefonischer Kundendienst für Stör- und Notfälle
immobil	Unbeweglich
Jurte	Nomadenzelt
Klamotte	altes Kleidungsstück
Legal	Gesetzlich
Membran	dünnes Häutchen oder Plättchen
Nuance	Abstufung, feiner Unterschied
Ornament	Verzierung
Petition	Bittschrift, Gesuch
Quartier	Unterkunft, Wohnung
Relation	Verhältnis, Beziehung, Zuordnung
schlottern	zittern
Tartan	Kunststoffauflage auf Laufbahnen
Update	neue Version eines Computerprogramms
Verschleiß	Verbrauch, Abnutzung
Wigwam	Zelt, Hütte
Zertifikat	Bescheinigung, Bestätigung





Fremde Wörter 1

48 Begriffe mit
Anfangsbuchstaben A-Z

Fremde Wörter 1

FREMDE WÖRTER 1

Inhalt

2 x 7 Sets zu 24 Karten (farbsortiert)
2 x 2 Lösungsblätter (A5)

Die Übung kann in Gruppen zu 3 oder 4 Personen gespielt werden. Die Karten mit den Begriffen liegen verdeckt auf einem Stoß. Eine Karte wird offen aufgelegt. Die Erklärungen werden direkt verteilt. Wer die passende Erklärung hat, darf diese anfügen und den nächsten Begriff abheben. Das Wörterbuch darf verwendet werden.

Wer als erster alle Erklärungen angelegt hat, hat gewonnen.

Wendelin Hujber, 2006