

Alphabetisieren 1

48 Wörter mit Anfangsbuchstaben A - Z in alphabetische Reihenfolge zu bringen.
Sortierkriterien sind die Buchstabenpositionen 1 bis 2.

Vorlage enthält:

Beschreibung und Hinweise zur Herstellung	S. 2
Kopiervorlage für 48 Spielkarten	S. 3
Kopiervorschlag für Rückseite der Spielkarten	S. 5
Druckvorlage für Aufkleber Schachteldeckel	S. 6
Druckvorlage für Einkleber mit Spielanleitung	S. 6

Platzbedarf für das Spiel: eine freie Fläche von mindestens A3-Größe, wenn alle Karten in mehreren Reihen nebeneinander gelegt werden. Üblicherweise auf leerem Tisch in Klasse oder Bibliothek.

Die Seiten 3-4 (Wörter) ausdrucken. Um die Spielkarten unterschiedlicher Spiele dieser Reihe auseinander halten zu können, empfiehlt es sich den Hintergrund auf die Rückseite der Blätter zu kopieren.

Anschließend die Blätter laminieren und dann die Spielkarten ausschneiden. Wenn Sie Papier mit 120g verwenden, erhalten die Spielkarten eine bessere Qualität für die Handhabung.

Durch die Verwendung unterschiedlicher Farben beim Papier lassen sich mehrere Spiele herstellen, die leichter getrennt zu ordnen sind.



Schachteln in der vorgeschlagenen Größe sind im Papierfachhandel erhältlich. Für die Aufbewahrung mehrerer Spiele sind standardisierte Produkte anzuraten. Für die Vorlage wurde No 170/10 der Fa. BRIEGER verwendet.



Abend

Eimer
Test 1

Hymne

Afrika

Enzian

ideal

Batterie

Fahrplan

immer

Beton

Foto

Jaguar

Cartoon

Glas

joggen

Collie

Gras

Klang

defekt

Helmut

Krempel

direkt

Hörspiel

Linz

locker

Prellung

Theater

Marsch

Quadrat

Umweg

Meinung

Quelle

Urkunde

Neffe

Richtung

Verband

Nichte

Rudolf

Vorhang

Onkel

Scheit

Wickel

Orgel

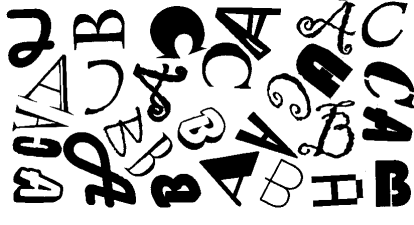
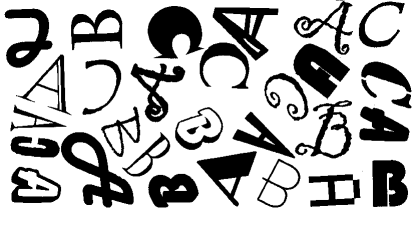
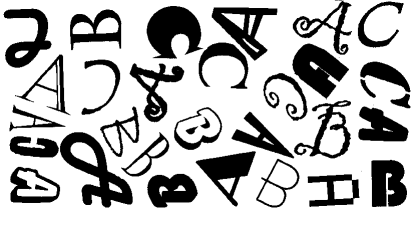
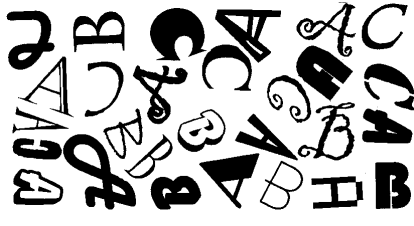
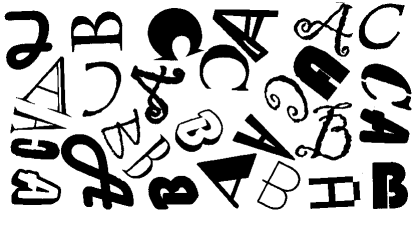
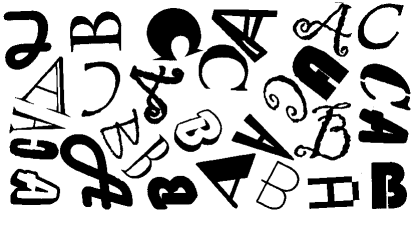
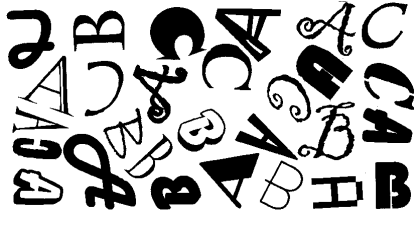
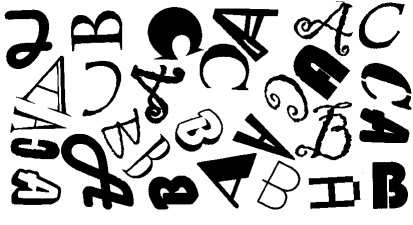
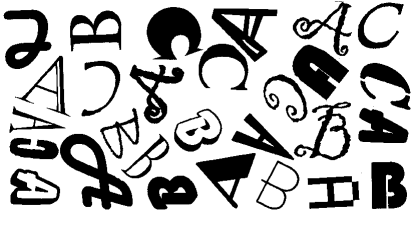
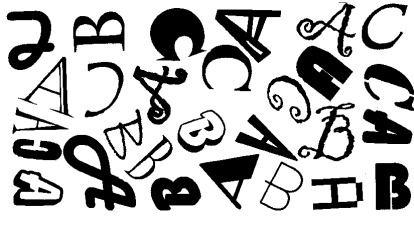
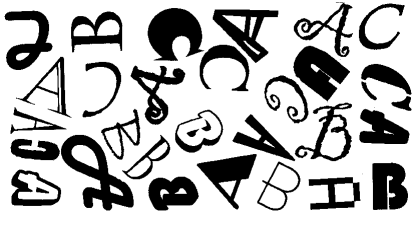
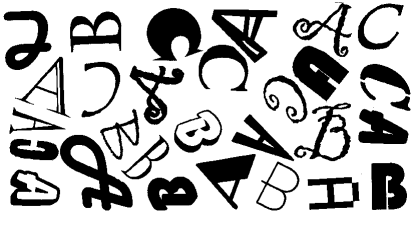
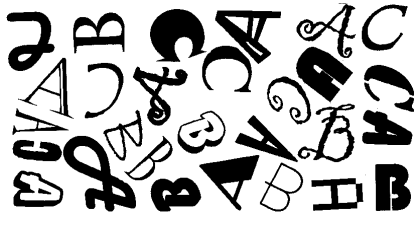
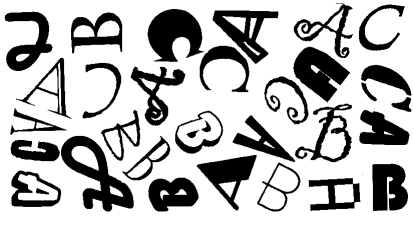
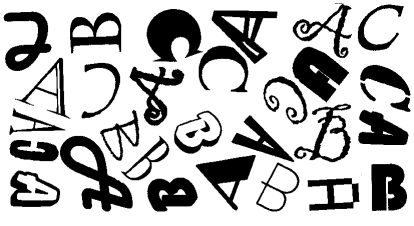
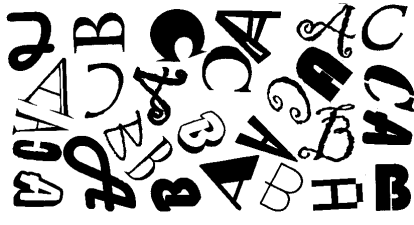
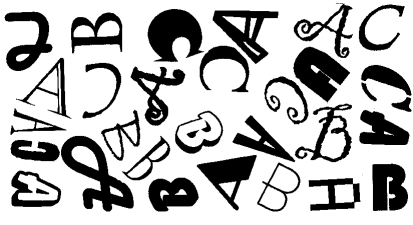
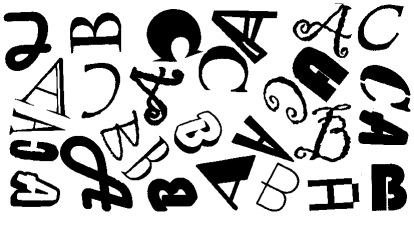
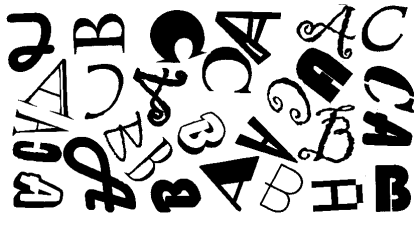
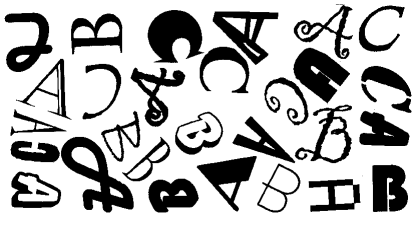
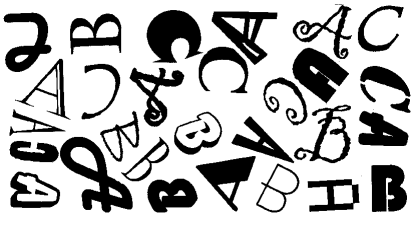
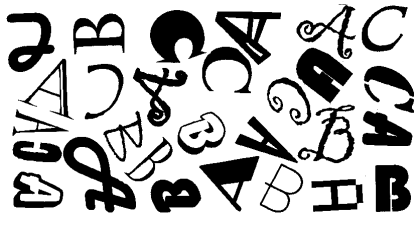
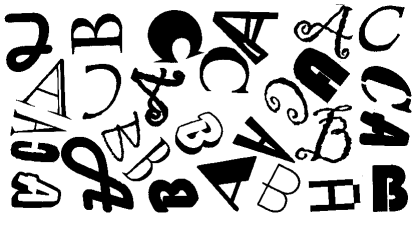
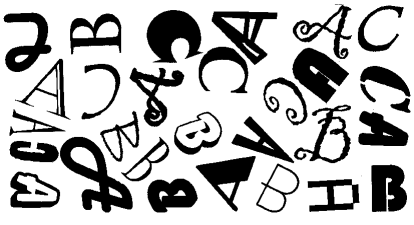
Sprache

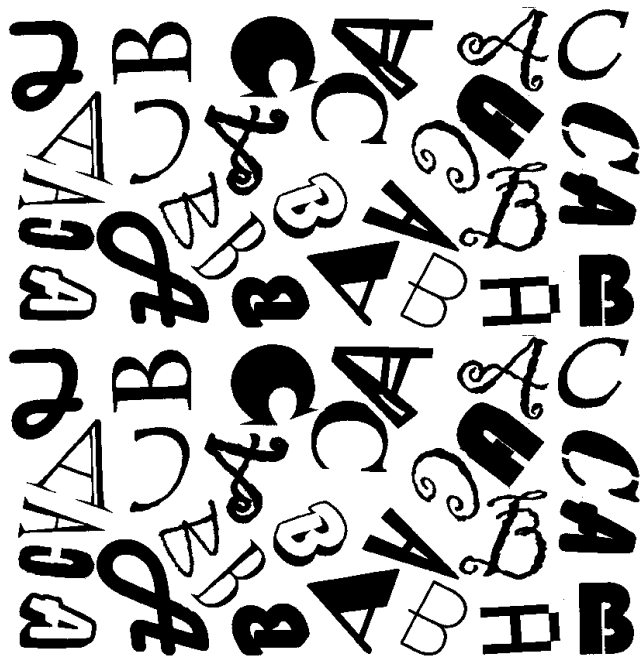
Wolle

Pflaster

Training

zwitschern





Alphabetisieren 1

48 Wörter mit
Anfangsbuchstaben A-Z

Alphabetisieren 2

ALPHABETISIEREN 1

Inhalt

Sets zu 48 Karten
(nach Farben sortiert)

Die Übung kann in Gruppen zu 2 oder 3 Personen gespielt werden. Die Karten liegen verdeckt auf einem Stoß. Reihum hebt jeder Spieler jeweils eine Karte ab und reiht sie alphabetisch ein.

Wenn die Gruppen im Wettbewerb spielen, dann kann nach Zeitdauer der Übung gereiht werden. Für falsche Reihungen Zeitabzug von 5“ pro Wort.

Wendelin Hujber, 2006